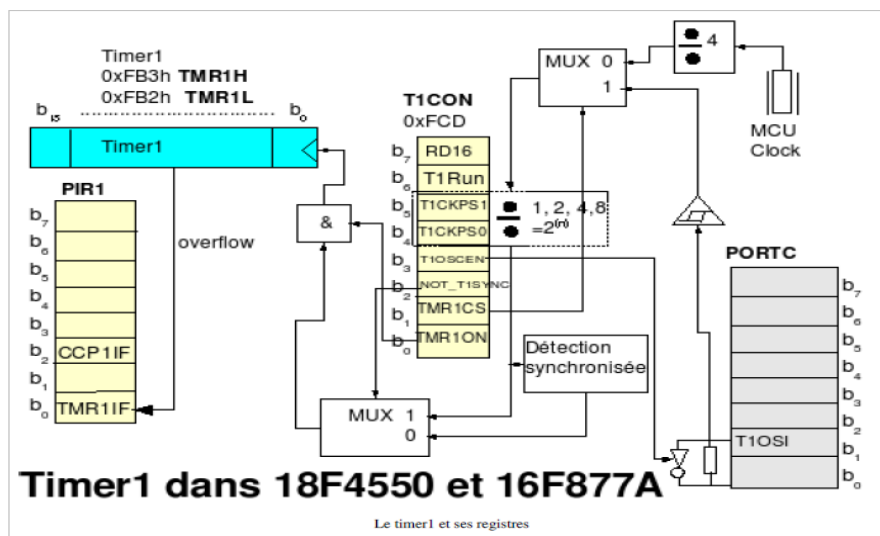


Travaux dirigés N°5

Le mode comparaison du module CCP (Capture Compare PWM)

Un petit rappel de la documentation du module comparaison avant de commencer



Exercice 1

Le PIC® possède un oscillateur de fréquence 4 MHz.

Quelle est la plus petite valeur de la période de déclenchement des interruptions que l'on peut générer avec cette horloge interne ?

Exercice 2 Réalisation d'un signal de 1Hz et son amélioration

1°) Notre horloge quartz a une fréquence de 20 MHz. Utiliser le résultat de l'exercice 1 pour répondre : par combien doit-on diviser la fréquence de CCP1IF minimale pour obtenir un temps de 500000 ms (0,5 s)?

2°) On choisit une division par 5. Le principe sera donc d'attendre CCP1IF cinq fois sans oublier de le remettre à 0 et d'inverser par logiciel la sortie RC2. Il nous faut donc choisir un mode de fonctionnement logiciel (1010 qui n'agit pas sur RC2). Écrire le programme complet

3°) Avec la technique de la question précédente, il nous est absolument impossible de régler exactement la fréquence de sortie. On va essayer de palier à cet inconvénient en utilisant un autre mode qui n'agit pas sur RC2 mais a l'avantage de déclencher une remise à 0 du timer1 quand il y a comparaison : c'est le mode 1011. Calculer la valeur à mettre dans CCPR1.

Écrire le programme.

4°) Compléter le programme précédent pour qu'il envoie sur une liaison série (avec un printf) le temps en heure minute seconde.

Solutions

Exercice 1

division par 4 puis 8 donne 125 kHz et le timer divise encore par 65536 ce qui donne 1,91 Hz

Exercice 2

1°) Quartz 5 fois plus rapide donc nos 1,81 Hz se transforment en 9,53674 Hz alors que l'on veut 2 Hz donc division par 4,77 soit environ 5.

2°) Dans la correction ci-dessous CCPR1 = 0xFFFF mais toute autre valeur ferait l'affaire.//***** Hitech C *****

```
#include <htc.h>
```

```
// Quartz a {{Unité|20|{{ abréviation|MHz|méga-hertz }} }} on genere 2Hz sur b2  
du PORTC
```

```
void initTimer1(void);
```

```
void main(void) {
```

```
    unsigned char nb;
```

```
    //Initialisation des variables
```

```
        nb=0;
```

```
    // PORTC bit b2 en sortie
```

```
        TRISC2=0;
```

```
    // CCP1IF seul donc 1010
```

```
        CCP1M3 = CCP1M1 = 1;
```

```
        CCP1M2 = CCP1M0 = 0;
```

```
    // initialise le registre comparaison
```

```
        CCPR1H=CCPR1L=0xFF;
```

```
    initTimer1();  
// clear le flag CCP1IF  
    CCP1IF=0;  
    while(1){  
// on attend le flag  
        while(CCP1IF==0);  
        nb++;  
// vu la frequence faible on a le temps  
        if (nb==5){  
            nb=0;  
            // ou exclusif pour inverser le bit  
            RC2 = RC2 ^ 1;  
        }  
// clear le flag CCP1IF  
        CCP1IF=0;  
    }  
}  
void initTimer1(void){  
    // division par 8  
    T1CKPS0 = 1;  
    T1CKPS1 = 1;  
// choix du quartz  
    TMR1CS = 0;  
// en synchronisé car comparaison
```

```
T1SYNC = 0;

//initialisation du timer TMR1H en premier

TMR1H = 0x00;

TMR1L = 0x00;

// mise en route du timer1

TMR1ON = 1;

}
```

3°) 2Hz => 0,5s On garde la division par 5 alors pour réaliser 2Hz => à réaliser 0,1s

$T_{\text{Quartz}} \times 4 \times 8 \times (x+1) = 0,1\text{s}$ Trouver x ?

Remarque

Le +1 du (x+1) est un détail de fonctionnement du PIC, la synchronisation se fait toujours à l'instruction suivante. On peut peut-être passer ce point de détail aux étudiants.

$x+1=62500. \Rightarrow x=62499.$

62500 = 0xF424//***** Hitech C *****

```
#include <htc.h>
```

```
// Quartz a {{Unité|20|{{ abréviation|MHz|méga-hertz}}}} on genere 2Hz sur b2
du PORTC
```

...

```
// CCP1IF seul et RAZ timer1 donc 1011
```

```
CCP1M3 = CCP1M1 = CCP1M0 = 1;
```

```
CCP1M2 = 0;
```

```
// initialise le registre comparaison
```

```
    CCPR1H=0xF4;
```

```
    CCPR1L=0x23; // ou 0x24
```

```
    initTimer1();
```

```
...
```